

LISTA DE RECETAS DE GLÍNSTER

Recordamos que las sustancias adulterantes fruto de la herbología y la alquimia como las que se listan a continuación afectan al objetivo si entran en contacto con la sangre (como en un corte) o por ingesta. En el futuro se irá perfeccionando mucho más, y ampliando el abanico, pero de momento esto es lo que se ofrece.

Los preparados deberán ir correctamente etiquetados para facilitar su reconocimiento, ya que, aunque puedan diferenciarse visualmente, ya sea por su color y/o textura, hay y habrá tantas sustancias que con el tiempo hará falta el identificador apropiado.

Por otro lado, los efectos se proyectan como los de las habilidades o las artes herméticas declamando a la cara del afectado, suavemente si es en ingesta, y como un fuerte comando si es en combate.

MEJORAR QUEMADURAS Y TRATAR INFECCIONES

Emplasto de aloe vera (Pasta verde blancuzca).

Mejora las quemaduras, duran menos tiempo y evita riesgo de infección.

ACELERAR CICATRIZACIÓN

Tintura de caléndula (Líquido de color anaranjado – rojizo).

Mejora el proceso de cicatrización, disminuyendo el tiempo necesario para la regeneración total de heridas.

ACELERAR SOLDADURA DE HUESOS

Infusión de cola de caballo (Líquido de color marrón-anaranjado oscuro).

Mejora el proceso de soldadura, disminuyendo el tiempo necesario para la regeneración total de fracturas y/o roturas de huesos.

MORTAL (no se puede conseguir fuera de eventos)

Tintura de tubérculo de acónito, o carga de aconitina (Líquido de color marronáceo casi negro).

La intoxicación determina en un primer momento un estado de excitación general, con parestesias en los labios, lengua y garganta por bloqueo del trigémino. Más tarde se producen alteraciones gastrointestinales: diarreas, vómitos y sialorrea. En una segunda fase se produce hipotermia y parálisis de los músculos respiratorios y bloqueo de los centros nerviosos cardiorrespiratorios, que puede conducir a la muerte por asfixia en pocas horas. No hay antídoto y solo controlando los síntomas se puede superar su intoxicación para evitar la muerte, limpiando la sangre de su efecto mediante un complejo tratamiento.

CURACIÓN (no se puede conseguir fuera de eventos)

Lágrimas de Ázalor (Líquido denso de color azulado blanquecino)

Cicatrizo, desinfecta y regenera tejidos, frena hemorragias y suelda huesos rápidamente.

PROVOCAR SUEÑO

Infusión de Tila o Valeriana (Líquido de color naranja claro o miel)

Provoca un efecto de sueño. Si el sujeto está en un estado de actividad intensa sufriría un estado de adormecimiento durante 15 segundos. Si el sujeto está en un estado de relajación, quedará dormido durante 30 segundos inevitablemente, pudiendo despertar de manera habitual a partir de ese momento.

EVITAR EL SUEÑO

Infusión de Romero (Líquido de color marrón-anaranjado u oro).

Tras la ingesta el sujeto se mantiene despejado durante 5 minutos, siendo inmune a efectos menores de sueño. Si el sujeto se encontraba bajo un estado de adormecimiento se disipa el efecto.

VERDAD (no se puede conseguir fuera de eventos)

Te ves obligado a decir la verdad durante 5 minutos (Líquido de color negro).

ALUCINÓGENO

Hojas de Salvia.

Si se produce el contacto con la sangre, el sujeto sufre un estado de desorientación durante 15 segundos, la aparición de alucinaciones menores, así como de movimientos incoherentes. Si se ingiere la hoja, el sujeto sufre un estado de alteración psicotrópica durante 1 minuto.

DESPEJAR EFECTO ALUCINÓGENO

Infusión Ashwagtha (Líquido de color marrón-anaranjado claro).

Tras la ingesta el sujeto se mantiene despejado durante 5 minutos, siendo inmune a efectos alucinógenos menores. Si el sujeto se encontraba bajo un estado de alteración psicotrópica se disipa el efecto.

NÁUSEAS

Látex (fluidos) de la planta de pascua (Euphorbia pulcherrima) (Pasta viscosa de color blanco)

Tras el contacto con la sangre, el sujeto sufre arcadas y mareo durante 15 segundos. Tras su ingesta el sujeto sufre de fatiga, arcadas y mareo durante 2 minutos.

EVITAR LAS NAUSEAS

Infusión de manzanilla (Líquido transparente de color miel o amarillo claro)

Tras la ingesta el sujeto se vuelve inmune a efectos de náuseas menores durante 5 minutos. Si el sujeto se encontraba bajo un estado de náuseas se disipa el efecto.

ENCANDILAMIENTO (no se puede conseguir fuera de evento)

Durante 10 minutos una persona tendrá una fuerte atracción hacia otra.